



aprenderaprogramar.com

Concepto de Variable. Nombres de variables en programación y en pseudocódigo (CU00125A)

Sección: Cursos

Categoría: Curso Bases de la programación Nivel I

Fecha revisión: 2024

Autor: Mario R. Rancel

Resumen: Entrega nº 24 del Curso Bases de la programación Nivel I

24

NOMBRES DE VARIABLES

Una variable es un espacio de la memoria del ordenador a la que asignamos un contenido que puede ser un valor numérico (sólo números, con su valor de cálculo) o alfanumérico (sólo texto o texto con números).

Cada variable tiene un único nombre el cual no puede ser cambiado. Dos o más variables pueden tener el mismo contenido, pero no el mismo nombre. El nombre de una variable comenzará siempre por una letra, pudiendo contener a continuación tanto letras como números. Las letras pueden ser tanto mayúsculas como minúsculas. No se admiten nombres de variables incluyendo espacios en blanco ni símbolos especiales como guiones, puntos, comas, comillas, etc. ni símbolos matemáticos ni palabras clave (que veremos más adelante, y que incluyen "inicio", "fin", "verdadero", "falso", "entonces"...). El nombre de una variable será lo suficientemente largo como para impedir que pueda confundirse con otra variable por tener nombre similar, así como para aportar una indicación de cuál es el contenido o función que cumple.

Ejemplos: *Nombre de variables.*

NOMBRE DE VARIABLE	COMENTARIOS
Numerodeplantas	Válido, descriptivo
Importe	Válido, descriptivo
A	Válido pero no aporta información del contenido o función
AMC12	Válido
AM12C	Válido
Coches usados	No válido (incluye un espacio)
Cochesusados ó CU	No válido (una variable tiene un único nombre)
Coches>30CV	No válido (incluye símbolo >)
Probabilidaddeaccidenteenbasealosdatosconocidos	Válido, pero no recomendable por ser excesivamente largo
Coches,motos	No válido (incluye una coma)
(dos variables) coches motos	Válido

NOMBRE DE VARIABLE	COMENTARIOS
(dos variables) Tasavar Tasaver	Válido, pero a priori no recomendable por riesgo de confusión
(cuatro variables) c n t a	Válido, pero a priori no recomendable porque no aportan información de contenido o función
(cuatro variables) coches motos taxis aviones	Válidos, descriptivos

Próxima entrega: CU00126A

Acceso al curso completo en [aprenderaprogramar.com](http://www.aprenderaprogramar.com) -- > Cursos, o en la dirección siguiente:
http://www.aprenderaprogramar.com/index.php?option=com_content&view=category&id=28&Itemid=59